

Studentafel Schule für IT

Fächer und deren Inhalte	1. Sem.	2. Sem.
Grundlagen der Datenverarbeitung Internet und Social Media, insbesondere kollaboratives Arbeiten für die Organisation und das Management von Wissen mit Content Management Systemen, Funktion und Aufbau von Datenverarbeitungssystemen, Systemintegration	3	3
Personalcomputer Grundlegende Kenntnisse in der Anwendung eines Betriebssystems sowie die kompetente Nutzung von Textverarbeitungs-, Tabellenkalkulations-, Präsentations- und Datenbank-Programmen (Word, Excel, PowerPoint und Access)	8	-
Netzwerke Hardware eines PCs, Betriebssysteme, Aufbau von Computernetzwerken, Internet, Netzwerkadressierung, Netzwerkdienste, Wireless-Technologien, Basissicherheit, Fehlerbehebung in Netzwerken, Netzwerkdesign, Internetprotokolle verstehen, Linux installieren und einrichten, den eigenen Webserver konfigurieren, Datenverschlüsselung in der Praxis	4	4
Mehrplatzsysteme (Programmieren und Webdesign) Grundlagen von HTML, CSS, SQL, PHP und Fotobearbeitung mit dem Ziel, Webseiten selbstständig erstellen und warten zu können, Datendesign am Beispiel eines Online Games, Command Language für IBM Power Systeme, das ile Konzept verstehen, ileRPG Programmieren	-	8
Deutsch und Kommunikation Grundlagen der deutschen Grammatik und Rechtschreibung, verfassen von praxisorientierten Textsorten: Lebenslauf; Bewerbungsschreiben; Bericht; Beschreibung; Stellungnahme; div. Briefe; E-Mails. Kommunikationstechniken und Methoden der Informationsbeschaffung, Präsentationstechnik und Visualisierungsmöglichkeiten, Einsatz von Medien	2	2
Projektorganisation und Projektmanagement Teambildung und Teamarbeit, Selbst- und Arbeitsorganisation, Abwicklung von Projekten aus dem Bereich der IT, Grundlagen der Projektentwicklung anhand eines konkreten Projekts und Präsentation der Projekte, Grundzüge des Qualitätsmanagements	2	2
Englisch kompetenzorientierter und kommunikativer Unterricht mit Schwerpunkt Technik, Einsatz neuer Medien, aktuelle Themenstellungen, technikaffines Englisch	1	2
Mathematik und angewandte Mathematik Wiederholung der Grundlagen aus der Unterstufe; Ziffernsysteme als Grundlage der elektronischen Rechner; Umsetzen von Problembeschreibungen in mathematische Ausdrücke; Prozentrechnung und Zinseszinsrechnung; das Koordinatensystem als Grundlage von Computeranimation; dazugehörige Matrizenrechnung	2	1
Grundlagen der Betriebswirtschaft Die Wirtschaft verstehen lernen, Betriebe und deren Umfeld, betriebliche Prozesse und Leistungsfaktoren, Grundlagen des betrieblichen Rechnungswesens	2	2

Betriebsorganisation Betriebliche Organisation, Aufbau eines Betriebes, Organisation von Abläufen in Betrieben, Arbeitsgestaltung	2	2
Politische Bildung und Recht Aufgaben und Kompetenzen des Staates, Rolle der Europäischen Union, Grundsätze des Zivil-, Wirtschafts- und Arbeitsrechtes, Datenschutz-Kenntnisse und Geschäftsabschlüsse im Internet, Verständnis für Zusammenhänge von Politik, Recht und Wirtschaft	1	1
Religion	1	1
GESAMTSTUNDEN	28	28

Freiwillige Zusatzqualifikationen (Vorbereitung im Unterricht):

- Ablegung von **ECDL-Prüfungen** bei externen Instituten (kostenpflichtig)
- Möglichkeit, den ersten Teil der **Cisco Certified Network Associate**-Ausbildung abzuschließen (ohne